

GUI-Entwicklung mit Swing **Entwicklung grafischer Oberflächen mit Swing**

Kursziele

In diesem Seminar lernen die Teilnehmer/-innen die Konzepte des Java Swing API kennen. Die wichtigsten Swing-Komponenten werden vorgestellt und ihre Nutzung erläutert. Nach dem Kurs sind die Teilnehmer/-innen in der Lage, ihre Java-Programmlogik mit einer funktionellen, grafischen Oberfläche zu versehen.

Kursinhalte

Grundlagen der GUI Programmierung
MVC-Konzept
Pluggable Look & Feel
Einfache Komponenten (Label, Button, Textfeld etc.)
Container und Layout Manager
Event-Konzept und Ereignisbehandlung
Listen, Tabellen, Bäume
Models
Renderer und Editoren
Neuerungen in Java 6
Anreicherung des User-Interfaces (Icons, Tooltips etc.)
Tastatursteuerung
Datenanbindung in Swing
Multithreading

Teilnehmerkreis

Software-Entwickler.

Voraussetzungen

Java-Grundlagen.

Dauer

3 Tage