

Softwareanalyse und Design mit UML

Der Industriestandard zur Systemmodellierung

Ziele

Eine kompakte Einführung in die Unified Modeling Language (UML). Ziel ist es, die Konsequenzen von UML-Modellen abzuschätzen, um im Einzelfall konkrete Änderungsvorschläge machen zu können. Es werden eigene Modelle zur Darstellung der relevanten Sachverhalte erstellt.

Inhalte

- Grundkonzepte
- Objektorientiertes Denken
- Objektorientiertes Vorgehen
- Objektorientierung vs. Prozessorientierung
- Business Process vs. Business Objects
- Implikationen für das Projektmanagement
- Leistungspotentiale und Grenzen
- Modellierung von Geschäftsprozessen
- Modellierung von Software (MDA, MDD, SYSML)
- Wann lohnt sich die Einführung?
- Überblick: Werkzeuge

Teilnehmerkreis

Mitwirkende an Systementwicklungs-Projekten, wie Auftraggeber, Projektleiter, Systemarchitekten sowie -modellierer, Datenbankadministratoren und Anwendungsentwickler.

Trainer

Dipl.-Inform. Michael Schlüter

Dauer

2 Tage

Internet

www.involva.de/IT-UML-BAS

Durchführungsarten

- Impulsvortrag
- Workshop
- Einzelcoaching

Durchführungsorte

- bei Involva
- beim Kunden (inhouse)
- Tagungshotel

Individuelle Termine auf Anfrage.

Es gelten die AGB der Involva GmbH.

Involva
Management-Training GmbH
Stieghorster Straße 60
33605 Bielefeld

Tel. (0521) 2 08 89 40
Fax (0521) 2 08 89 45

www.involva.de